1 Información importante

Para empezar

2 Introducción

3 Empieza la aventura

4 Un alto en la aventura

5 Controles

6 Dentro de un territorio

Territorios

7 Explora territorios

8 Pantalla en un territorio

9 Plano del territorio

10 Combate contra enemigos

11 Baldosas, trampas y objetos

12 Pantalla en la villa

13 Villa Reposo

14 Tu Paraíso

## El menú


16 Pantalla del menú

17 Objetos

18 Info. equipo

19 Movimientos

20 Otras opciones dentro

21 Otras opciones fuera


## Funciones en línea


22 Juego en comunicación local

23 StreetPass

24 SpotPass

25 Contenido adicional


## Otros


26 Búsqueda de Magnoportales

27 Cartas secretas


## Contacto

# 1 Información importante

Gracias por adquirir Pokémon™ Mundo misterioso: portales al infinito para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.

## Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca

el icono en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

## Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos.
No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

## Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el

utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

## Advertencias

Nintendo® otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de

Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.
Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.
Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2013 Pokémon.
© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd./
Creatures Inc./GAME FREAK inc.
© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses Qoncept AR Engine for Nintendo3DS by Qoncept, Inc.

This product uses BISHAMON by Matchlock Co., Ltd.

■Lua
©1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■Luabind
©2003 Daniel Wallin and Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Nintendo, The Pokémon Company and Spike Chunsoft are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

CTR-P-APDP-EUR-00

## Explorar territorios

En este juego, explorarás una serie de territorios misteriosos (pág. 7). Forma un equipo de hasta cuatro Pokémon y ábrete camino a través de los territorios librando combates contra tus enemigos y usando un amplio abanico de objetos.

## Aceptar misiones

Tu Paraíso Pokémon (pág. 14) es el punto de partida de tus aventuras. Allí podrás aceptar toda clase de solicitudes de misión (pág. 15) de otros Pokémon. Si las completas con éxito, recibirás recompensas en forma de dinero y objetos, y podrás avanzar en la historia.

# Hacer crecer tu Paraíso

La primera vez que vayas a tu Paraíso, lo encontrarás prácticamente vacío. Pero, a medida que progreses en la partida, podrás preparar terrenos, lo que te permitirá construir instalaciones que harán de tu Paraíso un lugar más grande y mejor (pág. 14).

## Modo compañero

Cuando hayas avanzado lo bastante en tu partida, podrás seleccionar el modo compañero. Esto te permitirá controlar a otros Pokémon aparte del protagonista en tu Paraíso y jugar con tus amigos mediante la comunicación local (pág. 22).

- Mientras juegues en modo compañero, únicamente podrás acceder a tu Paraíso y a los territorios. No podrás ir a Villa Reposo, pero sus instalaciones se mostrarán en tu Paraíso.

# 3 Empieza la aventura

## Menú principal

En la pantalla del título, toca la pantalla táctil o pulsa START para ir al menú principal.

### Empieza tu partida

| | |
|---|---|
| Partida nueva | Esta opción se mostrará cuando no tengas datos guardados. Selecciónala para empezar una partida nueva. |
| Continuar | Esta opción se mostrará si has guardado tu progreso en Villa Reposo o en tu Paraíso antes de abandonar la partida. Selecciónala para retomar la aventura desde el punto en que la dejaste. |

| | |
|---|---|
| Desde el territorio | Esta opción se mostrará si has guardado tu progreso en un territorio. Selecciónala para retomar la partida desde el punto en que la dejaste. |
| Renunciar al rescate | Esta opción se mostrará si te han derrotado en un territorio (pág. 10) y estás esperando un rescate. Selecciónala para abandonar la espera y volver al Paraíso. |
| Revivir | Esta opción se mostrará si un jugador te rescata tras haber sido derrotado en un territorio. Selecciónala para recuperarte y retomar la partida desde el punto en que te derrotaron. |

## ¡Descubre un Magnoportal! (pág. 26)

Usa la cámara exterior derecha de la consola Nintendo 3DS para buscar un territorio donde disfrutar de una aventura rápida.

## Cartas secretas (pág. 27)

Introduce la contraseña correcta para recibir cartas secretas.

## Contenido adicional (pág. 25)

Adquiere territorios adicionales.

## Cambiar el nombre del equipo

Cambia el nombre de tu equipo.

## Borrar datos (pág. 4)

Borra los datos guardados de tu aventura.

- Algunas opciones estarán disponibles a medida que progreses en la partida.

## Guardar tu progreso

Asegúrate de guardar tu avance antes de abandonar la partida.

### Guardar fuera de los territorios

Selecciona GUARDAR desde el menú. También podrás guardar tu avance cada vez que descanses en tu casa, tras determinados eventos y cuando cambies de modalidad de juego (pág. 21).

### Guardar dentro de los territorios

Cuando estés en un territorio, podrás seleccionar la opción SUSPENDER (pág. 20) desde el menú. Al hacerlo, crearás un archivo de guardado temporal y regresarás al menú principal.

- Tus datos de guardado rápido se borrarán cuando cargues tu partida.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

## Borrar datos guardados

Selecciona BORRAR DATOS desde el menú principal para borrar los datos de partida guardados.

♦ Una vez borrados, los datos no podrán recuperarse. Asegúrate de querer borrarlos antes de seleccionar la opción BORRAR DATOS.

# 5 Controles

Por lo general, este juego se controla mediante los botones físicos de la consola. Sin embargo, en ciertas ocasiones, también podrás utilizar la pantalla táctil para seleccionar opciones en los menús.

- Si cierras la consola cuando tengas activada la comunicación inalámbrica o estés examinando contenido descargable, esta no se pondrá en modo espera.

## Controles universales

| | |
|---|---|
| Mover cursor | □/□ |
| Confirmar | □ |
| Avanzar texto | □ |
| Cancelar | □ |
| Avanzar texto automáticamente | Mantener pulsado □ |

## Controles para introducir texto

Para introducir los nombres del protagonista, el equipo, etc.

| | |
|---|---|
| Mover cursor | □/□ |
| Introducir carácter/ Confirmar entrada | □ |

| | |
|---|---|
| Borrar un carácter | □ |
| Cambiar el juego de caracteres | □/□ |
| Mover el cursor a FIN | START |

## Fuera de los territorios

Estos son los controles disponibles en Villa Reposo, el Paraíso o en el piso de un territorio que no tenga una cuadrícula (pág. 7).

| | |
|---|---|
| Caminar | □/□ |
| Correr | □+□/<br>□+□ |
| Examinar/Hablar con un Pokémon | □ |
| Mostrar el menú | □ |
| Cambiar vista de la pantalla táctil | START |

## 6 Dentro de un territorio

Estos son los controles disponibles dentro de los territorios.

| | |
|---|---|
| Desplazarse | □/□ |
| Correr | □+□/<br>□+□ |
| Moverse en diagonal | □+□/<br>□+□ |
| Llevar a cabo acción/ Atacar/Examinar | □ |
| Pasar turnos sin moverse | Mantener pulsados<br>□ +□ |
| Mostrar el menú de objetos | □ |
| Mostrar la ventana de mensajes | □+□ |
| Mostrar el menú | □ |
| Encarar Pokémon adyacentes | □ |
| Saltar animaciones | Mantener pulsado □ (solo si está activado en OPCIONES) |
| Mostrar cuadrícula y línea de visión | Mantener pulsado □ |

| | |
|---|---|
| Echar un vistazo | □+□<br>y después<br>□/□ |
| Cambiar de dirección sin moverse | □+□/<br>□+□ |
| Usar un movimiento | □+□/<br>□+□/<br>□+□/<br>□+□ |
| Realizar un ataque en equipo | □+tocar ligeramente la pantalla táctil |
| Lanzar un objeto (pág. 17) | □+□ |
| Cambiar información de la pantalla táctil | START |

# 7 Explora territorios

## Ir a un territorio

Puedes ir a un territorio de las siguientes formas:

### Desde el cruce

El cruce se encuentra entre tu Paraíso y Villa Reposo. Avanza en dirección norte, y verás la pantalla de selección de territorios.

### Desde el portal

Si aceptas una solicitud de misión en tu Paraíso (pág. 15), se abrirá el Portal de Misiones, y podrás acceder al territorio correspondiente para cumplir dicha misión.

## ¿Qué son los territorios misteriosos?

Los territorios misteriosos son lugares que aparecen en el interior de cuevas, montañas y otras zonas. Su distribución cambia cada vez que entras en ellos. Una vez dentro, solo tienes tres opciones: encontrar la salida, usar un objeto que te ayude a escapar... o sufrir una derrota.

## Pisos y escaleras

Cada territorio está formado por una serie de pisos comunicados entre sí mediante escaleras. Colócate sobre ellas, y aparecerá un mensaje. Si eliges SÍ, avanzarás al siguiente piso. Ten en cuenta que no es posible retroceder a los pisos anteriores.

## Turnos

Dentro de un territorio, los turnos se sucederán en el siguiente orden: tú → tus aliados → Pokémon enemigos. Cada Pokémon podrá realizar una acción en cada turno. Hasta que no la realices, no pasará tu turno.

- Si consumes demasiados turnos dentro de un determinado piso de un territorio, te arrastrará una ráfaga de viento y tu aventura fracasará.

## Pisos sin cuadrícula

Algunos pisos de los territorios no tienen cuadrícula en circunstancias normales. En estos pisos no hay turnos. Puedes desplazarte tal y como lo harías en Villa Reposo o en tu Paraíso. Sin embargo, si te acercas a un enemigo, el juego cambiará a modalidad por turnos y dará comienzo un combate.

## Superar un territorio

Puedes superar un territorio si llegas al final de este o si cumples las condiciones de la misión. Se mostrarán los resultados de la exploración, y podrás abandonar el territorio pulsando □.

### Grado paranormal

Alcanzado cierto progreso en tu aventura, se asignará a cada territorio un grado paranormal determinado. Si es elevado, ocurrirán cosas misteriosas. Por ejemplo, podrían aplicarse reglas especiales o podrías verte transportado temporalmente a otro territorio.

## 8 Pantalla en un territorio

Al mantener pulsado □, aparecerá la cuadrícula y se mostrará en naranja la dirección en la que estés mirando.

♦ Si quieres que siempre se muestre la cuadrícula, abre el menú, selecciona OTROS, luego OPCIONES (pág. 20) y, por último, activa la opción.

### 1 Número de piso

### 2 Otros Pokémon

Se mostrará ◎ a los pies de los Pokémon aliados y ◎ a los pies de los enemigos.

### 3 Mensajes

Aquí se muestra la información sobre los combates y los objetos que obtengas. Si no tocas los controles durante un tiempo, se mostrará información de la partida (pág. 16).

### 4 Tu estado

Aquí se muestran tu nombre, nivel y valores de PS y PS máximos. Si tus PS se ven reducidos a 0, sufrirás una derrota (pág. 10).

### 5 Pantalla táctil

Pulsa START para cambiar la información que se muestra en la pantalla táctil. Concretamente, podrás alternar entre ver el mapa del territorio, información sobre los controles, el estado de tu equipo y tus solicitudes de misión (si has aceptado alguna).

## 9 Plano del territorio

A medida que explores el territorio, se irán mostrando más secciones del plano. También se mostrarán los Pokémon y objetos en forma de iconos.

| | |
|---|---|
| ● | Pokémon aliados<br>♦ El icono del Pokémon que controlas parpadea. |
| ● | Pokémon enemigos |
| ● | Pokémon fugitivos |
| ● | Objetos del suelo |
| ● | Obstáculos y puertas |
| ▢ | Escaleras |
| ✕ | Trampas |
| ✕ | Baldosas Mágicas |

## Reglas de los combates

Deberás utilizar movimientos para combatir a los enemigos. Si los derrotas, ganarás Puntos de Experiencia. Cuando hayas obtenido los suficientes, tu Pokémon subirá de nivel y se hará más fuerte.

### Usa movimientos

Mantén pulsado □ y pulsa □, □, □ o □ para usar un movimiento (pág. 19). Derrota a un enemigo, y ganarás una gran cantidad de Puntos de Experiencia. Al usar movimientos, gastarás PP. Si los PP de un movimiento llegan a 0, ya no podrás usarlo.

### Ataques en equipo

Cuando los miembros de tu equipo se sincronicen al máximo dentro de un territorio, podrás pulsar □ y dar un ligero toque en la pantalla táctil para lanzar un ataque en grupo. Tu equipo se unirá para lanzar un ataque devastador que afectará a todos los enemigos cercanos. Dependiendo del tipo de Pokémon que controles, es posible que el ataque en grupo tenga efectos secundarios como, por ejemplo, recuperación de PS.

- No puedes usar otro ataque en grupo hasta que tu equipo vuelva a estar sincronizado al máximo.

### Extraños aliados

En cierto punto de la historia, obtendrás acceso a la Secretaría Quagsire (pág. 14). Desde ese momento, cada vez que el líder de tu equipo derrote a un Pokémon en un territorio, es posible que el enemigo te pida unirse al equipo.

- Si tu equipo ya cuenta con cuatro miembros cuando aceptes a otro, tendrás que cambiar a uno de los miembros activos o mandar al nuevo de vuelta a tu Paraíso, donde esperará tu llamada.

## Evolución Pokémon

Los Pokémon pueden evolucionar alcanzando un determinado nivel o utilizando un objeto específico. Al hacerlo, el Pokémon se hará más fuerte: sus características subirán y podrá aprender nuevos movimientos. ¡Pero atención! Los Pokémon enemigos también pueden evolucionar en los territorios.

- Tu compañero y tú no podéis evolucionar hasta haber completado la historia principal.

## Alteraciones de estado y reducciones de las características

Algunos ataques enemigos pueden alterar el estado de tus aliados o reducir sus características. Las alteraciones de estado desaparecerán tras un número de turnos determinado o si avanzas al siguiente piso, pero también se pueden curar usando determinados objetos, como semillas o bayas. Puedes recuperar tus características caminando sobre Baldosas Mágicas (pág. 11) o avanzando al siguiente piso.

## Derrota

Si los PS del Pokémon que controlas llegan a 0, serás derrotado. Si esto ocurre, tu aventura fracasará y regresarás a tu Paraíso. Incluso podrías tener la mala suerte de perder también alguno de tus objetos.

- Si derrotan a un Pokémon aliado al que no estés controlando, tu aventura también puede fracasar.

## Pedir ayuda

En algunos territorios, podrás pedir ayuda a otros jugadores mediante StreetPass™ (pág. 23) si te derrotan.

- El número de veces que puedes pedir ayuda a otros jugadores durante una sola aventura es limitado.

## Baldosas y trampas

En los territorios, encontrarás baldosas que provocan una variedad de efectos cuando un Pokémon las pisa. También hay trampas que no se ven a simple vista.

### Baldosas Mágicas

Si un Pokémon pisa una Baldosa Mágica, todas sus características volverán a la normalidad, tanto si habían subido como si habían bajado.

## Objetos y dinero

Camina sobre un objeto o P que veas en el suelo de un territorio, y podrás hacerte con él. No podrás recoger objetos o P si los pisas mientras estás corriendo. Para usar o examinar un objeto, pulsa □ o abre el menú y selecciona OBJETOS (pág. 17).

- Si tienes la Bolsa llena, no podrás

hacerte con más objetos.

## Tiendas en los territorios

En algunos territorios, verás que Kecleon se ha montado un bazar ambulante. Podrás elegir un objeto del suelo y hablar con Kecleon para comprarlo. También puedes dejar en el suelo lo que lleves tú y vendérselo.

## 12 Pantalla en la villa

### 1 Iconos

Verás sobre los personajes con los que puedes hablar y sobre los objetos que puedes inspeccionar.

### 2 Pantalla táctil

El icono muestra el punto del mapa donde te encuentras. Puedes cambiar la información que se muestra en la pantalla táctil pulsando START. Podrás ver el mapa, información sobre los controles y sobre el estado de tu equipo.

Encontrarás muchos Pokémon e instalaciones útiles en Villa Reposo.

## Instalaciones de Villa Reposo

El número de instalaciones que podrás visitar aumentará a medida que avances en el juego.

### Tienda de Kecleon

Aquí puedes comprar o vender objetos. Puedes seleccionar varios objetos a la vez pulsando □.

### Baúl

Puedes depositar objetos y P en el Baúl. No perderás nada de lo que guardes en su interior, aunque te derroten en un territorio. Si seleccionas LOTE RECOMENDADO, podrás extraer un lote de objetos útiles todos a la vez.

- Puedes encontrar Baúles en tu Paraíso y en el interior de algunos territorios.

### Esplend'Oro

Si encuentras lingotes de oro en tu aventura, podrás intercambiarlos aquí por objetos o .

## Rincón DLC

Desde aquí podrás regresar al menú principal y adquirir contenido adicional (pág. 25).

Tu Paraíso es la base de partida para tus aventuras.

## Las instalaciones del Paraíso

Al principio, tu Paraíso estará vacío. Pero, a medida que avances en la historia y trabajes en su desarrollo, se podrán construir muchas instalaciones.

### Secretaría Quagsire

Selecciona MODIFICAR EQUIPO para ver una lista de posibles miembros para tu grupo. Si juegas en modo compañero (pág. 2), también podrás cambiar el Pokémon que controles y que, a su vez, hará de líder. Aquí también tendrás la oportunidad de comprar o vender objetos.

### Movimientos Scraggy

Puedes hacer que un Pokémon de tu equipo aprenda u olvide movimientos. Podrás hacerlo tantas veces como quieras, siempre que se trate de movimientos aprendidos al subir de nivel.

- Ciertos movimientos que posees al inicio del juego y los que

aprendes mediante MT no pueden recordarse una vez olvidados.

### Ruleta V

Si tienes suerte, aquí podrás cambiar la Onda V (pág. 16). Haz girar la ruleta y, si ganas, elige de qué tipo quieres que sea la Onda V del día. Si no ganas, no ocurrirá nada. Puedes hacer girar la ruleta una vez al día en tiempo de juego.

## Haz crecer tu Paraíso

Para que tu Paraíso crezca, tendrás que preparar los terrenos y construir instalaciones.

- Para preparar un terreno, necesitarás un número determinado de materiales y P.

### Preparar un terreno

Llama a la Cuadrilla Gurdurr y selecciona PREPARAR para allanar un terreno y hacerlo edificable. Selecciona el terreno que quieras preparar y decide cómo modificarlo.

### Construcción de instalaciones

Una vez que hayas preparado un terreno, examina uno de los carteles que veas en la zona para construir una instalación. Selecciona LLAMAR A GURDURR y elige la instalación que quieras construir.

## Instalaciones disponibles

Estas son algunas de las instalaciones que podrás construir en tu Paraíso:

| | |
|---|---|
| Huertos | Cultiva semillas y bayas. |
| Dojos de Movimientos | Potencia un movimiento al día en tiempo de juego. |
| Herbolario | Tiendas especializadas en la venta de semillas y bayas. |
| Rastrillo | Intercambia los objetos de tu Baúl que ya no necesites. |
| Curling Beartic | Un divertido juego que hace uso del lápiz táctil. |

# 15 Solicitudes de misión

Puedes aceptar las misiones que vayan publicando los Pokémon que necesiten tu ayuda.

## Comprueba el Tablón de Misiones

Comprueba el Tablón de Misiones o el Tablón de Retos para ver las solicitudes de misión disponibles. Una vez que hayas elegido una, podrás decidir si ir en ese mismo momento o si prefieres dejarlo para más tarde. En el segundo caso, la solicitud se guardará en tu Lista de misiones (pág. 21), a la que puedes acceder desde el menú.

- Podrás llevar a cabo las misiones del Tablón de Retos con otros jugadores mediante la comunicación local (pág. 22).

## Abre el Portal

Selecciona AHORA o habla con Azumarill y selecciona SOLICITAR MISIÓN para abrir el Portal de Misiones. Crúzalo para poder ir directamente al territorio correspondiente.

- Cruza el portal a mano derecha para cumplir una misión del Tablón de Misiones. El que hay a mano izquierda te permite cumplir misiones del Tablón de Retos.

## Cumple la misión

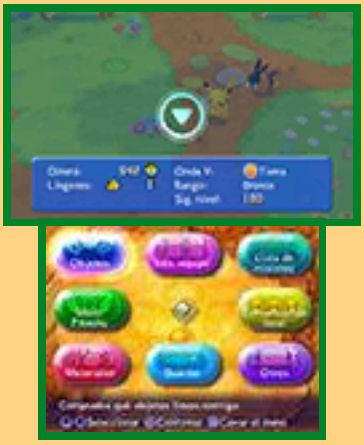
Hazte con el objeto, habla con el Pokémon requerido o combate contra un enemigo específico para cumplir tu misión. Cuando lo hayas hecho, podrás abandonar el territorio, además de recibir tu recompensa y unos cuantos Puntos Paraíso.

### Obtén Puntos Paraíso

Cuantos más tengas, más crecerá el Rango de tu Paraíso, y podrás construir nuevas instalaciones.

# 16 Pantalla del menú

Pulsa □ para acceder al menú (págs. 17-21). Se mostrará información del juego en la pantalla superior.



La información y objetos que se muestren en el menú variarán según estés fuera o dentro de un territorio.

## Información de juego

| | |
|---|---|
| Dinero | Los P que llevas encima. Encuéntralos en el suelo de los territorios o gánatelos cumpliendo misiones. |
| Lingotes | El número de lingotes de oro que llevas encima. |
| Onda V | La Onda V del día. Los Pokémon del mismo tipo que la Onda V tendrán ventaja en los combates. |

| | |
|---|---|
| Tiempo | Las condiciones meteorológicas actuales del territorio. Pueden afectar de diversas formas a las características de los Pokémon y a la potencia de sus movimientos. |
| Rango del Paraíso | El rango actual de tu Paraíso. |
| Rango siguiente | Los Puntos Paraíso que te hacen falta para alcanzar el siguiente rango. |

# 17 Objetos

Selecciona en el menú para abrir tu inventario.

## 1 Inventario

Se mostrará un número junto a los objetos que lleven equipados los miembros de tu equipo. También verás el número de objetos arrojadizos que te quedan. Si se trata de un objeto asignado, verás junto a este el icono ☑. Pulsa □ para reorganizar tu inventario por categorías.

## 2 Comandos de objetos

Selecciona un objeto, y se mostrará una lista de acciones disponibles. Podrás dárselo a un miembro de tu equipo, descartarlo o leer información útil sobre sus efectos.

- Las acciones disponibles variarán según el objeto y la situación.

## 3 Objetos/Capacidad máxima

## Dar objetos

Selecciona DAR para darle un objeto a un miembro de tu equipo. Cada Pokémon puede llevar un único objeto, que usará automáticamente o se equipará con él para potenciar sus características.

## Asignar objetos arrojadizos

Las púas y rocas se pueden asignar como objetos arrojadizos. Solo podrás asignar un objeto a la vez seleccionando ASIGNAR tras seleccionarlo. Para lanzarlo, pulsa □ mientras mantienes pulsado □, y provocarás daño a tus enemigos.

- Los objetos solo pueden asignarse dentro de los territorios.

Selecciona desde el menú para ver los datos de los Pokémon de tu equipo y decidir las tácticas de combate. Los Pokémon que se encuentren bajo los efectos de la Onda V del día (pág. 16) mostrarán el icono en la esquina inferior derecha de su imagen.

## Comprobar los datos de tus Pokémon

Selecciona un Pokémon del que quieras ver información, como los movimientos que conoce. Para pasar página, pulsa □ o mueve □ hacia la izquierda o la derecha. Mientras estés en un territorio, puedes elegir REGRESAR para enviar a un Pokémon de tu equipo (salvo a ti y a tu compañero) de vuelta a tu Paraíso.

### Datos del Pokémon

| | |
|---|---|
| Tipo | El tipo del Pokémon. Cada uno posee una serie de ventajas y desventajas con respecto a otros tipos. La potencia de los movimientos también se ve afectada por el tipo del Pokémon. |
| Nv. | El nivel del Pokémon. |
| PS | Los PS actuales y máximos del Pokémon. |
| Ptos. Exp. | El total de Puntos de Experiencia del Pokémon. |
| Para subir de nivel | Los Puntos de Experiencia necesarios para subir al siguiente nivel. |
| Ataque | La fuerza de los movimientos físicos. |
| Defensa | La capacidad defensiva contra movimientos físicos. |
| At. Esp. | La potencia de los movimientos especiales. |
| Def. Esp. | La capacidad defensiva contra movimientos especiales. |
| Objeto | Muestra el objeto que lleva el Pokémon. |

| | |
|---|---|
| Táctica | Muestra la táctica actual que sigue el Pokémon. Se mostrará para todos los Pokémon excepto para el que controlas tú. |

## Habilidades de equipo

Las habilidades de equipo son poderes que pueden aprender todos los miembros del equipo. Se pueden obtener de los Cofres del Tesoro. Selecciona la habilidad y elige CAMBIAR para elegir las habilidades que estarán en activo. Las habilidades de equipo activadas mostrarán el icono ☑.

## Elegir táctica

Puedes decidir el comportamiento de los miembros de tu equipo en los territorios.

# 19 Movimientos

Selecciona en el menú para ver qué movimientos conoce el Pokémon de tu equipo y para activar o desactivar el uso de movimientos determinados. También podrás usar movimientos que conozca el Pokémon que controlas directamente desde este menú.

- La opción MOVIMIENTOS solo puede seleccionarse dentro de los territorios.

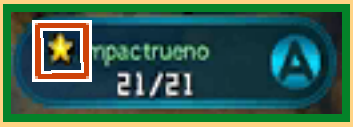
## Reordenar movimientos

Selecciona un movimiento y elige SUBIR o BAJAR para cambiar la celda que ocupa. Esto afectará al botón que debas pulsar para usarlo.

## Activar movimientos

Elige un movimiento y selecciona CAMBIAR para activar o desactivar su uso. Si están activados, mostrarán el icono ☑.

## Progreso del movimiento




Ciertos movimientos muestran una barra junto al nombre. Si esta se llena, el movimiento progresará, y su potencia, precisión y PP máximos aumentarán.

El progreso de un movimiento se comparte entre todos los miembros del equipo. Si uno hace progresar un movimiento, todos los que lo conozcan se beneficiarán.

# 20 Otras opciones dentro

A continuación, te detallamos otras opciones que aparecerán en el menú cuando estés en un territorio.

## Echar un vistazo

Usa □ o □ para mover la cámara y examinar los alrededores.

## Suelo

Selecciona esta opción para usar o hacerte con un objeto a tus pies. También podrás intercambiarlo por un objeto que tengas en tu inventario. Esta opción también te permite pisar cualquier Baldosa Mágica a tus pies.

## Suspender / Abandonar

Puedes crear un archivo de guardado temporal y regresar al menú principal. Cuando juegues en modo compañero (pág. 2), este icono de menú se convertirá en ABANDONAR. Si eliges esta opción, pondrás fin a tu aventura y regresarás a tu Paraíso.

## Otros

Las siguientes opciones están disponibles.

| | |
|---|---|
| Opciones | Ajusta el volumen y la configuración de pantalla. |
| Configuración de SpotPass | Elige si quieres recibir datos mediante SpotPass™ (pág. 24) o no. |
| Pokémon que aparecen | Muestra los Pokémon que pueden aparecer en el piso donde te encuentres. |
| Onda V | Consulta la Onda V (pág. 16) del día y sus efectos. |
| Historial de mensajes | Revisa los últimos mensajes que han aparecido. |
| Estado del territorio | Consulta el estado del territorio y las condiciones atmosféricas. |
| Pistas de territorios | Consulta información y pistas útiles para explorar territorios. |
| Cómo jugar | Consulta información útil sobre la aventura. |

| | |
|---|---|
| Abandonar | Abandona la aventura en el territorio y regresa a tu Paraíso. |

A continuación, te detallamos otras opciones que aparecerán en el menú cuando estés fuera de un territorio.

## Lista de misiones

Aquí podrás ver las solicitudes de misión que has dejado guardadas para más tarde y borrar las misiones que ya no te interesen. También podrás ver la misión recién aceptada, pero no podrás borrarla.

- Las misiones que lleven el icono pueden jugarse con amigos mediante la comunicación local (pág. 22).

## Cambiar modo

Cambia entre modo protagonista, donde controlas al personaje principal, y modo compañero (pág. 2).

## Comunicación local

Mediante la comunicación local (pág. 22), puedes invitar a un amigo a tu Paraíso o visitar el suyo.

- Esta opción solo puede seleccionarse en modo

compañero.

## Materiales

Puedes comprobar los materiales que tienes y los que son necesarios para preparar terrenos y construir nuevas instalaciones en tu Paraíso.

## Guardar

Elige esta opción para guardar tu progreso. Cuando termines de jugar, guarda tu avance y vuelve al menú principal.

## Otros

Configura distintos parámetros del juego y consulta información útil. Verás menos opciones disponibles cuando estés fuera de un territorio.

## Jugar con tus amigos (Juego local)

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa.

### Precauciones de uso compartido

Este juego te permite compartir el apodo de tu Pokémon y el nombre de tu equipo con otros usuarios mediante la comunicación local. Ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Cuando te comuniques con otros usuarios, la información que introduzcas podrá ser vista por otros. No compartas detalles de carácter personal que podrían servir para identificarte.

## Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

## Instrucciones para la conexión:

Cuando estés en tu Paraíso jugando en modo compañero (pág. 2), selecciona COMUNICACIÓN LOCAL desde el menú. Para invitar a un amigo a tu Paraíso, elige INVITAR AMIGO. Si lo que quieres es ir a su Paraíso, elige VISITAR.

## Jugar en el Paraíso

Cuando juegues con un amigo mediante la comunicación local, solo podrás visitar unas zonas determinadas del Paraíso. Aquí también podrás usar las instalaciones, aunque algunas no estarán disponibles.

## Explorar territorios

Puedes abordar con tus amigos solicitudes de misión del Tablón de Retos. Se abrirá el Portal de Retos, y podréis aventuraros juntos al territorio.

## Salir del modo multijugador

Cuando quieras dejar de jugar con tus amigos, selecciona COMUNICACIÓN LOCAL y, luego, INTERRUMPIR COMUNICACIÓN. Si quieres abandonar el Paraíso de un amigo, selecciona VOLVER A TU PARAÍSO.

## Ayudar al jugador (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el intercambio de información con otros jugadores cercanos acerca de vuestros equipos. También podréis prestaros ayuda mutuamente si os derrotan en un territorio.

Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.

### Precauciones de uso compartido

Este juego te permite compartir el nombre de tu equipo con otros usuarios mediante StreetPass. Ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Cuando te comuniques con otros usuarios, la información que introduzcas podrá ser vista por otros. No compartas detalles de carácter personal que podrían servir para identificarte.

## Activar StreetPass

Examina el Buzón de Encuentros de tu Paraíso. Podrás elegir si quieres activar StreetPass.

## Introducir Semillas Revivir

Examina el Buzón de Encuentros y elige INTRODUCIR SEM. REVIVIR. Una vez que lo hayas hecho, podrás revivir a otros jugadores que hayan sido derrotados en un territorio. Cada vez que hagas esto, gastarás una Semilla Revivir. Pero, si ayudas a otros jugadores en apuros, encontrarás recompensas en el Buzón de Encuentros.

## Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE STREETPASS.
A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.

- Si borras tus datos guardados desde el menú principal, también borrarás tus datos de StreetPass.

El uso de StreetPass se puede restringir mediante el control parental.

- Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.
Cada título de programas con Nintendo Network es compatible con diferentes funciones. Para obtener más información acerca de otras funciones de Nintendo Network que sean compatibles con este programa, consulta la sección sobre contenido adicional (pág. 25).

## Acerca de Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

## Recibir notificaciones (SpotPass)

Este programa es capaz de recibir automáticamente notificaciones sobre los últimos contenidos adicionales (pág. 25) mediante una conexión a internet.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## Activar SpotPass

Cuando juegues por primera vez, podrás ajustar la configuración de SpotPass. Elige SÍ si quieres activarlo. También podrás activarlo más adelante seleccionando CONFIGURACIÓN DE SPOTPASS en la sección "Otros".

## Desactivar SpotPass

Puedes decidir en cualquier momento dejar de recibir datos mediante SpotPass.

### Configuración

Selecciona CONFIGURACIÓN DE SPOTPASS en la sección "Otros" para desactivar SpotPass siempre que quieras.

◆ Para obtener más información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de

instrucciones de la consola.

## Contenido adicional (Internet)

Este programa permite el juego en línea a través de una conexión a internet.

- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## Territorios adicionales (contenido adicional de pago)

Puedes adquirir y descargar territorios adicionales.

La adquisición de contenido adicional se puede restringir mediante el control parental.

- Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## Procedimiento

En el menú principal, selecciona CONTENIDO ADICIONAL, y se mostrará una lista de los territorios disponibles. Sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para

adquirir el territorio que quieras.

## Precauciones sobre la adquisición de contenido adicional

- Puedes consultar los contenidos adicionales descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- No es posible rembolsar contenidos adicionales adquiridos ni intercambiarlos por otros productos o servicios.
- Todo contenido adicional adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
  - ♦ Este contenido adicional podría dejar de estar disponible para su descarga si el servicio correspondiente es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Nintendo eShop.
- Los contenidos adicionales se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos adicionales solo son compatibles con la consola Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden utilizar en otras consolas.

## Cómo añadir saldo

Para adquirir contenido adicional, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción AÑADIR FONDOS.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante:

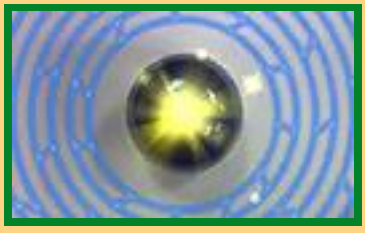
- una Nintendo eShop Card;
- un código de activación de Nintendo eShop; o bien
- una tarjeta de crédito

♦ Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito en la consola, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir saldo.
♦ Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción CONFIGURACIÓN/OTROS de Nintendo eShop.

Selecciona BUSCA UN MAGNOPORTAL para buscar la entrada a un territorio con la cámara exterior derecha de la consola Nintendo 3DS.

- Esta opción estará disponible en el menú principal cuando hayas avanzado lo bastante en tu aventura.

## Búsqueda de territorios



Sostén con ambas manos la consola Nintendo 3DS y busca un objeto redondo. Alinea su silueta con el círculo que verás en la pantalla superior. Si la consola reconoce la silueta, la pantalla brillará. Si esto ocurre, pulsa rápidamente □. ¡Si todo sale bien, aparecerá un Magnoportal!

- Algunos objetos redondeados no se reconocerán.
- Asegúrate de que la zona donde te encuentras está debidamente iluminada.

Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

## Entrar en los territorios

Cuando encuentres un Magnoportal, podrás entrar en un territorio. La primera vez que accedas a un territorio a través de un Magnoportal, el equipo Pokémon para la exploración se decidirá automáticamente. Los objetos que obtengas en este modo de juego estarán disponibles en el Baúl del juego principal.

- Selecciona BORRAR UN TERRITORIO para borrar el registro de uno de los territorios que hayas encontrado.

Selecciona CARTA SECRETA en el menú principal, introduce la contraseña de ocho caracteres y selecciona FIN. Introduce la contraseña correcta, y podrás recibir una serie de objetos.

- La opción CARTA SECRETA estará disponible cuando hayas avanzado lo bastante en tu aventura.

### ¡Pruébalo!

En primer lugar, introduce la siguiente contraseña:

9H6R9QSS

### Consigue contraseñas

Las contraseñas de las cartas secretas se irán revelando de diversas formas. Para obtener más detalles, consulta la página web oficial:
www.pokemon.es/mundomisterioso

# 28 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com